

フェルの冒険記 宝石ダッシュ!



セット内容

4人用ゲームマット×1
ペーパーフィギュア×6
カード×30
宝石コマ×15
説明書(本書)

不良品・ルールについてのお問い合わせはこちらまで。
E-mail popls@inv.co.jp

収録カード

おにぎり×2
香ばしいお肉×2
爆走!レオンバイク
全力ダッシュ!
探索×2
抜け道
逃走!
おとしもの
迷ったかも…
発掘
真剣勝負
ひとやすみ
山分け
濃霧

のほほん
錆びつく農
蜂の群
慢心
局地的な大雨
仲良し
あやしきこ
古代の書物
落とし穴
偽物の宝石
逃げるか勝ち
爆弾
死んだぶり

©2014 POPLS

特殊なマス

止まったり、通過することで効果が発動する。



スタートマス

奪取の結果戻されるふりだし。このマスに止まるか通過する度、カードを1枚引く。



●効果マス
止まることで効果が発動する。



●宝石マス
このマスに止まるか通過する度、宝石を1個得る。

カード

- ・手札は相手に見えないように持ち、好きな時に使用できる。
- ・全プレイヤー共通の山札から引く。使用したカードは捨て札となる。(山札が無くなった場合、捨て札をシャッフルして山札にする)
- ・手札は3枚まで持てる。手札が4枚以上になった時は、ターン終了時に3枚になるまで選んで捨てる。
- ・1ターンに何枚でも使用できる。



●カードにはそれぞれ使用できるタイミングがあり、下記アイコンで表記する。



サイコロを振る前



サイコロを振ってコマを進めた後



どちらのタイミングでもOK



相手に奪取を仕掛けられた時

ゲームの目的: 宝石を5個集める。

(誰かが5個集めた時点で終了し、宝石の所持数で2位以下の順位を決定する)

ゲーム開始

山札をシャッフルし、プレイヤーは好きな方法で順番を決める。それぞれ別のスタートマスにコマを配置し、山札からカードを1枚引く。その後、順番にターンを進めてゲームを進行していく。

自分のターンの流れ

- 1ターンに1度サイコロを振り、出た目だけコマを進ませる。コマには前後があり、後ろには進めない。道が分かれている場合はいずれか好きな方を選んで進む。
- 手札のカードは、サイコロを振る前とコマを進めた後のタイミングで発動できる。
- コマを進めた先に効果マスがあった場合、即座にその効果を発動する。
- コマの進行中に他のプレイヤーにぶつかった場合、宝石を奪取!する。(後述)
- やる事が無ければ、自分のターンの終了を宣言する。

ダッシュ 奪取!

- 自分のコマの進行中に他のプレイヤーにぶつかった場合、コマの進行を止めて相手の宝石を一個奪う。
- 奪取を仕掛けられた相手は好きなふりだしへ戻り、マス効果でカードを一枚引く。
- ※奪取の後、余った歩数は進めない
- ※相手の宝石が無い時はふりだしに戻すのみ
- ※他のプレイヤーがいるふりだしには戻れない

罨カード

相手に奪取を仕掛けられた場合、手札の罨カードを使用できる。



細かいこと

- ・奪取の処理中以外は、マス上に2人以上のプレイヤーが存在することはできない。
- ・宝石マスや効果マスで奪取した時は、奪取の処理が終わってからそれぞれのマス効果の処理をする。
- ・効果マスに乗った時、その効果が解決するまで、カードの発動をしたりサイコロを振ることはできない。
- ・コマを進めるカード等を使うことで、1ターンに数回マス効果が発動する場合もある。
- ・基本的に、ワープ後は進行方向を自由に選べる。
- ・別れ道のマスからサイコロを振るときは、サイコロを振ってから進路を決定できる。